



Republica Moldova
Raionul Orhei
Primăria
Zorile

com. Zorile, r. Orhei, MD 3557, Republica Moldova, c/f 1007601001905,
Ministerul Finanțelor Trezoreria de Stat, TREZMD2X; cod bancar 226605;
IBAN:MD33TRPDAC20000001150100, tel. (235) 69536, 69688, E-mail: primaria_zorile@yandex.ru

Dispoziția nr. 26-c

din 31.03.2022

**„Cu privire la stabilirea
sporului pentru performanță”**

În temeiul art.29 alin.(2), art.32 alin.(1),(2¹),(3) al Legii Republicii Moldova privind administrația publică locală nr.436 din 28.12.2006, art.16 al Legii Republicii Moldova privind sistemul unitar de salarizare nr.270 din 23.11.2018, conform Regulamentului cu privire la modul de stabilire a sporului pentru performanță personalului din cadrul Primăriei Comunei Zorile, aprobat prin Decizia Consiliului Comunei Zorile nr.1/2 din 09.01.2019

DISPUN:

1. Se achită sporul pentru performanță pentru luna martie anul 2022 în sumă totală de [redacted] lei, salariaților din cadrul Primăriei Comunei Zorile. Lista nominală, calificativul final și sporul aferent fiecărui angajat se anexează.
2. Valoarea totală a mijloacelor financiare utilizate pentru achitarea sporului pentru performanță de la începutul anului constituie [redacted] lei, ceea ce reprezintă 6,63 % din valoarea mijloacelor bănești anuale alocate/planificate pentru acordarea sporului pentru performanță.
3. Prezenta dispoziție intră în vigoare la data includerii acesteia în Registrul de stat al actelor locale, și poate fi atacată în Judecătoria Orhei, în termen de 30 zile de la data comunicării.
4. Controlul executării prezentei Dispoziții mi-l asum.

Primarul comunei Zorile

Semnat la data de 31.03.2022

Panfil Igor



LISTA NOMINALĂ
a salariaților **din cadrul Primăriei Comunei Zorile, r-nul. Orhei**
(se indică instituția bugetară)
evaluat în perioada **01.10.2021 – 31.12.2021**
(se indică perioada evaluată)

Nr. ord	Numele,prenumele,	Funcția	Salariul funcției calculat pe luna	Nota finală a evaluării	Valoarea finală a sporului pentru performanță
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
Total					